



オフィス風景

スマートフォンアプリベンダー向け、全世界対応型 「不正改造防止ソフトウェアサービス」の開発



実施した事業の概要と成果

急成長しているスマートフォンアプリ市場において、アプリの不正改造行為が市場成長の脅威となっている。改造行為を行うことにより、スマートフォンアプリのユーザーが正規の代金を支払わなかったり、アプリ内での特典や機能を不正に取得されてしまう。アプリベンダーの経営上の影響だけでなく、ユーザーの間に不公平感が醸成されユーザー離れに繋がり、市場の成長に大きな脅威となっている。

このような不正改造を防ぐセキュリティソフトを開発した。このソフトは方式の違う海外のスマートフォンにも対応できる「全世界対応型」であり、アプリベンダーの「開発コスト増加抑制」を可能とするものである。複数のスマートフォン機種で安定動作することが確認できた。



—— スマートフォンゲームのチート対策SDK ——

メモリ改変やネットワーク通信の
保護によりチート行為を強力に防止



開発したセキュリティソフトのパフレット1

- | | |
|--|--|
| Good Point
1
ゲームを
守る | ゲームのプレイ体験を最優先とした「できるだけ停止させない」設計方針により、脱獄やroot化がされていてもプレイを拒否せずにチート行為を防止します。スマートフォンゲームで重要となるサーバーとの通信内容の保護を簡潔なAPIで実現しており、通常のHTTP通信を行うのと同じ感覚でネットワーク通信を保護できます。 |
| Good Point
2
利用しやすい
料金体系 | 1アプリ年間120万円～という低コストでご利用いただけます。ゲームの売り上げに応じた売上ロイヤリティによるご契約も可能ですので、チャレンジングなタイトルについてもリリース当初から確実にチート対策を行っていただけます。 |
| Good Point
3
信頼と実績 | 2003年の発表から現在に至るまで延べ500万台近くのデバイスに導入され通算で1億件以上のライセンス発行を行ってきたという稼働実績を持つDRMシステム「CypherGuard」の技術を活用しています。 |

開発したセキュリティソフトのパフレット2



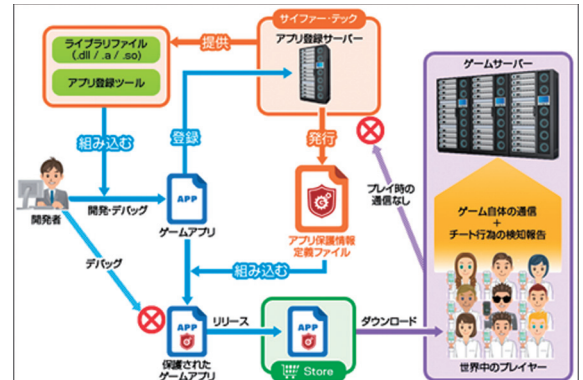
製品開発や課題解決の具体的取組み

① 「物理メモリ書き換え行為」の防止技術の開発
ルート権限（全ての操作権限）をユーザーが取得して行う不正行為防止対策は現状、ルート権限ではアプリが動作しない方法がとられている。しかしこの方法がとられていない国ではこの対策は使えないので、暗号学的手法を用いて書き換えが正常な処理で行われたことを検証する機構を開発した。ベンダーが海外展開する際の課題解決に繋がった。

② 外部サーバー不用方式の開発

アプリの実行ファイル自体を書き換える不正行為防止対策は外部サーバーにアクセス照合する手法が一般的であるが膨大なアクセスによりダウンする懸念があるため、照合処理をアプリ内で行う技術を開発した。ベンダーの外部サーバーソフト開発コスト、運用コストの削減に寄与できる。

動作を行わずに行う静的解析手法に対しては、上記不正行為が防止されていれば影響されない。本開発ツールは静的解析を許容した保護ツールとして実現できた。



開発したセキュリティソフトの概念図

事業者	サイファ・テック株式会社
代表者	代表取締役 吉田 基晴
設立年月	平成15年2月
所在地等	〒779-2303 徳島県海部郡美波町 恵比須浜字田井266番地 TEL：03-5206-5705 FAX：03-5206-5706 https://www.cyphtec.co.jp/
事業区分	革新的サービス
資本金額	2,000万円
従業員数	23人
業種	情報サービス業

サイファ・テック株式会社 ⑨

代表取締役

吉田 基晴



本事業取組みへのきっかけと目的

スマートフォンアプリ、特にスマートフォンゲームの市場は成長しているが、ユーザーが不正改造して使用する行為が問題になっている。アプリのベンダーの経営への影響はもとより、市場の成長に大きな脅威となる。不正防止のソフトを開発しアプリベンダーのニーズにマッチしたサービスの提供を目指した。

今後の展望と活動予定

スマートフォンゲーム（ソーシャルゲーム）事業者を初期ターゲットとして販売を行う。国内事業者への販売実績を積み、将来的にはアジアを中心とした海外市場への提供を計画している。